



Ano Letivo: 2026-2027

6.º Ano de Escolaridade

### Tecnologias de Informação e Comunicação

| CONHECIMENTOS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | CALENDARIZAÇÃO   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| <b><u>COMUNICAR E COLABORAR</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;</li><li>Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos.</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | <b>Semestral</b> |
| <b><u>INVESTIGAR E PESQUISAR</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;</li><li>Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |
| <b><u>SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia.</li><li>Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade.</li><li>Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos.</li><li>Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.</li><li>Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes.</li></ul> |                  |
| <b><u>CRIAR E INOVAR</u></b> <ul style="list-style-type: none"><li>Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e brainstorming online;</li><li>Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                             |                  |